



# Farmička



**PRAVIDLA**

Jaro je tu! Nejvyšší čas dát svou farmu zase do pořádku.  
A navíc, zrovna se chystá soutěž pro farmáře z okolí.  
Cenu za nejkrásnější farmu získá ten, kdo bude mít nejvíce  
kukuřičných políček a zvířátek!  
Vyhraješ soutěž právě ty?



## Hra obsahuje



4 kartičky  
farmy



15 žetonů zvířátek



6 kartiček  
vlků



12 kartiček zvířátek



32 kartiček s ohradou,  
včetně 4 startovních  
kartiček



1 dvorek

## Cíl hry

Cílem hry je chytrě rozšiřovat svoji farmu, obdělávat kukuřičná políčka a chovat co nejvíce domácích zvířátek. Dávejte pozor na vlka, protože vám zvířátka může vyplašit. A dokonce i vaše vlastní zvířátka mohou na políčkách napáchat pěknou spoušť. Komu se podaří na své farmě nejlépe hospodařit, získá nejvíce bodů a vyhraje farmářskou soutěž.



### Začínající hráč



Začíná hráč, který naposledy viděl opravdový traktor nebo ten nejmladší.

## Příprava hry

- 1 Každý hráč si vybere jednu kartičku farmy a vyloží ji před sebe.
- 2 Doprostřed stolu položte lícem navrch 4 startovací kartičky (mají odlišný rub).
- 3 Zamíchejte kartičky s ohradou a zbylé kartičky farem. Vytvořte z nich dobírací balíček a položte ho poblíž čtyř startovacích kartiček lícem dolů.
- 4 Žetony zvířátek vložte na dvorek.

Hráč 1



Hráč 2



Příprava hry  
pro 3 hráče

Hráč 3



## Průběh hry

Hráči se na tahu postupně střídají po směru hodinových ručiček až do chvíle, kdy dojdou kartičky jak v dobíracím balíčku, tak vyložené kartičky v nabídce na stole. Ve svém kole si hráč vždy vybere jednu z otočených kartiček. Podle toho, kterou si vybral, může buď rozšířit svoji farmu přidáním ohrady, nebo získat zvířátko. Poté, co kartičku odehrál, jeho tah končí.

Otočí horní kartičku z dobíracího balíčku lícem nahoru tak, aby byly opět na výběr čtyři kartičky.

Na řadě je další hráč.

## UPOZORNĚNÍ



Ve svém kole si vždy musíte vzít kartičku. V případě, že se vám žádná z otočených kartiček nehodí (například ve své ohradě už nemáte místo a v nabídce jsou jen kartičky zvířátek), musíte si stejně nějakou kartičku vzít, i když ji hned odhodíte.

Ve hře jsou tři druhy kartiček:



### **Kartičky s ohradou**

S těmito kartičkami rozšiřujete svoji farmu.

Pokud si vyberete tuto kartičku, musíte ji ihned umístit (nebo odhodit).

Jak umístit ohradu? Okraje kartiček, které se dotýkají, na sebe musí vzájemně navazovat – ohrada na jinou ohradu, travnatá pastvina na další pastvinu:



## UPOZORNĚNÍ

Při rozšiřování farmy může hráč některá místa nechat prázdná, ale za každé vynechané místo při závěrečném hodnocení ztratí 1 bod.



### **Kukuřičná políčka**

Na některých kartičkách s ohradou najdete i políčka s kukuřicí.



Pokud je bude chránit uzavřená ohrada, získá hráč na konci hry za každé kukuřičné políčko 1 bod.



*Když budete mít v uzavřené ohradě kukuřici a současně jedno nebo více zvířátek, pak vám políčka s kukuřicí spasou a vy žádné body nezískáte!*



### **Kartičky zvířátek**

Kartičky zvířátek umožňují získat 1, nebo 2 zvířátka. Pokud si hráč vybere kartičku zvířátka, může si vzít ze dvorku právě tolik žetonů zvířátek, kolik jich je zobrazeno na kartičce. Žeton(y) musí ihned položit na volné vyznačené místo pro zvířátka na své farmě. Na tomto místě se už nesmí nacházet jiné zvířátko. Ve stejné

ohradě se ale mohou nacházet různé druhy zvířátek. Jakmile žeton zvířátka umístí, kartičku zvířátka odhodí. Za každé zvířátko, které se na farmě nachází, získá na konci hry 1 bod.

*Chce-li hráč svá zvířátka ochránit před vlkem, musí kolem nich uzavřít ohradu dřív, než vlk přijde!*

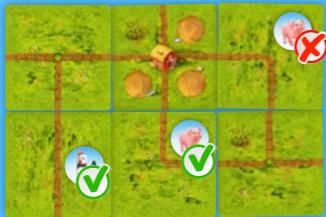


### **Kartičky vlků**

Jakmile se objeví kartička s vlkem, hra se na chvíli přerušuje. Dokud se nevyřeší situace s vlkem, hráč na tahu si nebere žádnou další kartičku.

Kartička vlka se týká všech hráčů! Vlk plaší ta domácí zvířátka, které jsou u něj na kartičce vyobrazena. Pokud právě tato zvířátka mají hráči na své farmě (a nejsou v uzavřené ohradě), musí vrátit všechny jejich žetony zpět na dvorek.







Potom kartičku vlka odhodte, otočte další kartičku z balíčku a pokračujte ve hře.

## Konec hry

Jakmile dojdou kartičky v dobíracím balíčku, do nabídky se již další nedoplňují a hráči si vybírají pouze ze zbývajících kartiček na stole. Hra končí ve chvíli, kdy jsou dobrány všechny kartičky. Hráči si spočítají body, které na své farmě získali. Vítězem se stává hráč s nejvyšším počtem bodů.

## Bodování

-  **Zvířátka:** Za každý žeton zvířátka získává hráč **1 bod**.
-  **Kukuřičná políčka:** Za každé ohrazené kukuřičné políčko získává hráč **1 bod**.

Pokud se hráči nepodařilo postavit celou ohradu kolem svých kukuřičných políček, nebo se v ohradě nachází nějaké zvířátko, nezískává žádný bod.

*Pokud je uprostřed ohraničené farmy prázdné místo, hráč si za každé chybějící místo odečte 1 bod.*



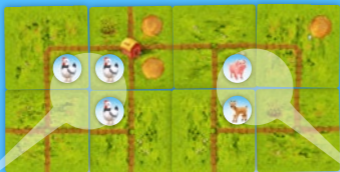
V případě stejného bodového součtu vyhrává hráč, který má nejvíce těchto zvířátek (v pořadí):



### Náročnější varianta hry...

Jakmile zvládnete základní variantu hry, můžete hru okořenit dalším pravidlem.

Speciální odměna získává farmář, který si svoji farmu nejlépe uspořádal. Za každou uzavřenou ohradu, v níž chová jen zvířátka stejného druhu, získá farmář dvojnásobný počet bodů.



6 bodů

2 body

### Varianta hry pro jednoho hráče

V této variantě hry pro jednoho hráče platí stejná pravidla s jednou malou změnou: Jakmile se objeví vlk, vystraší téměř všechna zvířátka.

Pokud se mezi čtyřmi vyloženými kartičkami na stole nachází nějaká s obrázkem zvířátka, kterého vlk vyplaší, ihned ji odstraňte z nabídky. Pak postupujte podle pravidla o kartičce vlka (viz str. 5). Následně z balíčku doplňte kartičky na stole opět do počtu čtyř kartiček. Objeví-li se další kartička vlka, postupujte stejně.

Jakmile dojdou všechny kartičky v balíčku i nabídce, hráč si spočítá své body.

Jak se vám dařilo?

## Počet bodů

Základní  
varianta hry  
1 hráče

Náročnější  
varianta hry  
1 hráče

## Hodnocení

35

50

Blahopřejeme!  
Vyhral jsi první cenu!

30–34

40–49

Jsi na stupních vítězů.  
Příští rok už získáš trofej  
pro nejlepšího farmáře!

20–29

30–39

Tvoje zvířátka zřejmě  
nedokáží odolat chuti  
čerstvých kukuřičných klasů.

10–19

20–29

Byl jsi blizoučko. Škoda, že ti  
vlk tolikrát zaplašil zvířátka!

0–9

0–19

Porota usoudila, že máš spíš  
prasečí chlívěk než farmu.  
Zkus to za rok znovu!

Videonávod ke hře  
naleznete zde:



Autor: Marie & Wilfried Fort

Ilustrátor: Anne Pätzke

© IELLO SAS 2021 – ALL RIGHTS RESERVED

Dino Toys s. r. o.  
K Pískovně 108  
295 01 Mnichovo Hradiště  
Česká Republika  
www.mojedino.cz

